

# SOLUCIONES MCR

PLAYOUT FLEXIBLE Y MODELOS DE TRABAJO  
PERSONALIZABLES

# INDEX

---

<b>Una MCR Flexible</b>	<b>3</b>
<hr/>	
wTVision ofrece un sistema de automatización escalable de reproducción, flexible y personalizable diseñado para facilitar la gestión de operaciones.	
<b>Automatización para TV</b>	<b>4</b>
<hr/>	
ChannelMaker fácilmente permite crear, optimizar o ampliar su canal de televisión.	
<b>ChannelMaker-in-the-Box</b>	<b>10</b>
<hr/>	
ChannelMaker-in-a-Box es un sistema robusto en tan solo una unidad de bastidor que hace el trabajo de un sistema tradicional de TV.	
<b>Engine e Designer de Gráficos</b>	<b>11</b>
<hr/>	
R <sup>3</sup> Space Engine y R <sup>3</sup> Space Designer son softwares elegidos por canales y productores de renombre en todo el mundo.	
<b>Ingest e Trimming</b>	<b>13</b>
<hr/>	
Media Tools es una poderosa solución de ingesta para enriquecer su flujo de trabajo.	
<b>Media Asset Management</b>	<b>15</b>
<hr/>	
Media Asset Manager para supervisar todo el material en su organización, ofreciéndole una solución completamente automatizada y actualizada.	
<b>Grabación Legal</b>	<b>18</b>
<hr/>	
RECALL es un sistema robusto listo para utilizar para grabaciones legales y revisión de contenido on-air.	
<b>Modelos de Trabajo</b>	<b>20</b>
<hr/>	
Trabajamos con 4 modelos diferentes: On-Premises, Public Cloud, wTVision Private Cloud y Híbrido.	

# UNA MASTER CONTROL ROOM FLEXIBLE

Soluciones Integradas wTVision

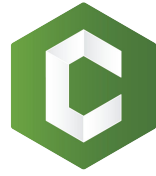


wTVision desarrolla soluciones integradas para cualquier Master Control Room, ofreciendo opciones de canal escalables, flexibles y personalizables, diseñadas para facilitar su operación y aumentar su automatización de playout. Esto se hace gracias a nuestro poderoso **software, centros de playout** modernos y **operadores especializados**.

Nuestras soluciones de automatización de playout, **también disponibles en la nube**, se basan en el producto **ChannelMaker** y son extremadamente flexibles, ofreciendo una amplia gama de posibilidades. La arquitectura de **ChannelMaker**, basada en plug-ins, puede adaptarse a una estructura ya existente o al conjunto de aplicaciones para la gestión de canales de wTVision.

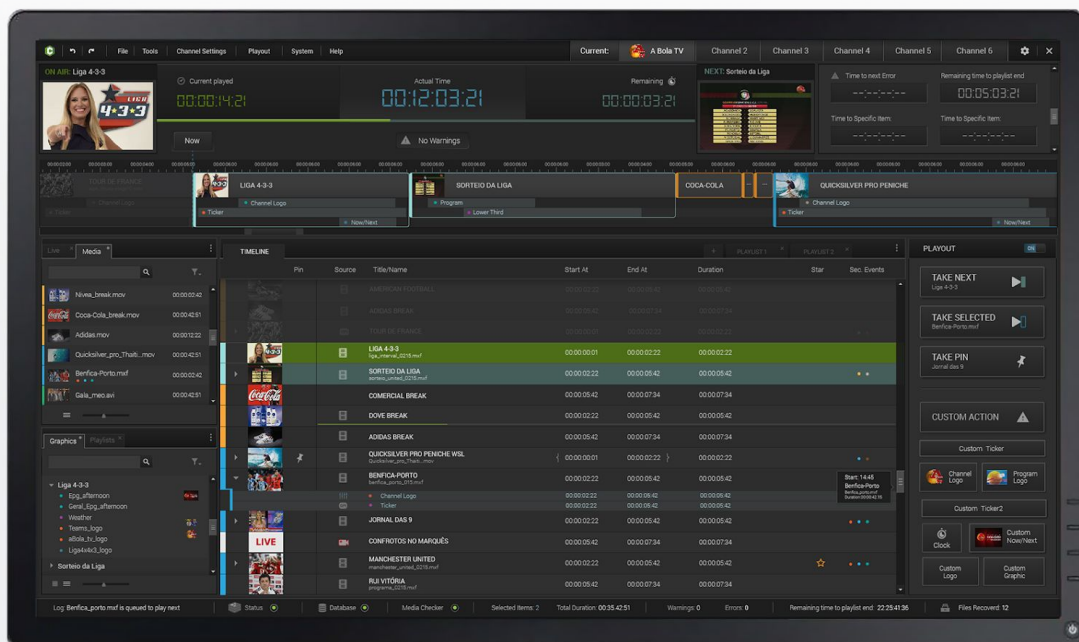
Nuestras soluciones también incluyen una herramienta **Ingest y Trimming**, un **Media Asset Manager**, que controla todos los medios disponibles en la red y un poderoso motor de **renderizado de gráficos 3D** que es la elección preferida de miles de productores en todo el mundo.

Además de todas las soluciones personalizadas, tenemos un sistema listo para usar, **ChannelMaker-in-a-box**, que combina hardware y software (automatización de playout, servidor de vídeo y motor gráfico).



# CHANNELMAKER

Flexible, Intuitivo, Eficaz



**ChannelMaker** fácilmente permite crear, optimizar o ampliar su canal de televisión.

Puede ser desarrollado como un channel-in-a-box, una solución multi-sistema, como una herramienta de inserción de publicidad y puede ser completamente adaptable a las necesidades de cada canal.

# PREPARANDO LA PROGRAMACIÓN

wTVision ofrece un sistema de automatización escalable de reproducción, flexible y personalizable diseñado para facilitar la gestión de operaciones.



Con **ChannelMaker** es posible:

- Controla y gestiona todos tus canales en una única **interfaz web**
- Controlar eventos en vivo y videos en diferido
- Catalogar media para automáticamente generar contenidos en los gráficos
- Crear múltiples listas de reproducción
- Crear listas de reproducción en diferido e incluirlas en la línea de tiempo principal
- Importar listas de reproducción desde sistemas de tráfico, a través de ficheros o mecanismos de web
- Exportación de listas de reproducción
- La gestión autónoma de todo su canal con un panel de seguimiento inteligente
- Diferentes códigos temporales
- Re-programación en tiempo real. Permite al operador controlar el evento en vivo para instantáneamente, volver a la programación del restante (ej.: resumir la reproducción, reproducir el siguiente clip)
- Orquesta todos tus dispositivos periféricos para producir resultados sorprendentes
- Crea nuevos canales con unos pocos y sencillos pasos

# VALIDACIÓN Y MONITORIZACIÓN DE CONTENIDOS

Un simple fallo en su proceso de trabajo puede resultar en una interrupción costosa en la transmisión. Para asegurar una perfecta transmisión, desarrollamos varias herramientas para traer seguridad y comodidad a su canal de TV.



## Media Check

Verifica que los vídeos están en su lugar antes de la emisión. Detecta problemas de datos de comunicación y contradicciones antes de que causen estragos en directo



## Alert Manager

Alerta para solucionar un problema potencial en tiempo útil (ej. el dispositivo está acercando al límite de capacidad de almacenamiento)



## Multi Viewer

Interfaz para control de múltiples canales simultáneos



## Reporting Tool

Analiza si la reproducción sucedió como planeado, identificando los clips que estaban programados y transmitidos



## Logging Tool

Hace el registro de todas las acciones ejecutadas por los operadores y el sistema interno



## Rundown Inconsistency Check

Automáticamente comprueba vacíos o superposiciones en el sumario de vídeo, añadiendo seguridad a su difusión



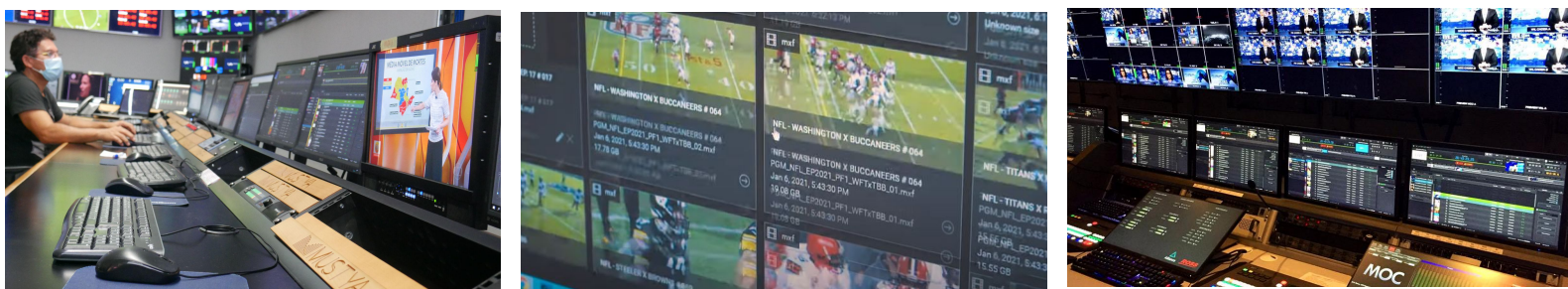
# REPRODUCCIÓN DE GRÁFICOS Y VÍDEOS

La tarea más importante de **ChannelMaker** es controlar la reproducción de vídeo. Para ello, puede elegir el servidor de vídeo de wTVision o podemos integrar nuestro software con los varios servidores existentes en el mercado.

El **wTVision Media Server**, además de soportar los formatos de difusión más comunes, como el XDCAM HD50, incorpora funcionalidades de normalización y automatización, soporta STCE-35 / STCE-104 para intervalos y transiciones entre programas en directo.

**wTVision Media Server - Streaming Edition** es perfecto para canales que necesitan transmitir múltiples señales en múltiples ubicaciones o buscan soluciones de transmisión streaming.

Con **ChannelMaker** los contenidos y el grafismo se gestionan mediante un solo sistema. Así, ChannelMaker puede generar solo cuadrículas de programación y asociar gráficos "Now / Next", ahorrando trabajo de post-producción. La gran ventaja es juntar video y grafismo en un solo lugar y eliminar "GPI triggers".



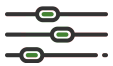
## FUNCIONALIDADES PRINCIPALES

- Controla las plataformas gráficas principales
- Controla múltiples tecnologías de video server
- Creación automática de gráficos EPG y Now/Next
- Integración de forma sencilla con los paquetes gráficos del cliente
- Capacidad efectiva de catalogación para una mejor gestión de la biblioteca de videos
- Permite Squeeze Back / Picture-In-Picture / DVE / L-Shape

# INTEGRACIÓN

Nuestra filosofía de integración multi-marca nos capacita para poder aconsejar y ofrecer a nuestros clientes una gran variedad de opciones.

Siendo un software con una arquitectura abierta, **ChannelMaker** se integra con una amplia gama de tecnologías y equipos de emisión.



## MEZCLADORAS

Blackmagic Design, Grass Valley, Imagine Communications y otros



## SERVIDORES DE VIDEO

EVS, Grass Valley, Harmonic, Imagine Communications, Caspar CG y otros



## ADMINISTRACIÓN DE ARCHIVOS

Vizrt



## MATRICES DE VIDEO

Blackmagic Design, Grass Valley, Imagine Communications, Nevion, SAM y otros



## PLATAFORMAS GRÁFICAS

Brainstorm, ChyronHego, AVID, Ross Video, Vizrt, Wasp3D, Caspar CG y otros



## Controladores de GPIO, Cue tone/VBI/VANC/ DPI, Subtitulación para sordos, Subtitulación- Lectores/Insertadores



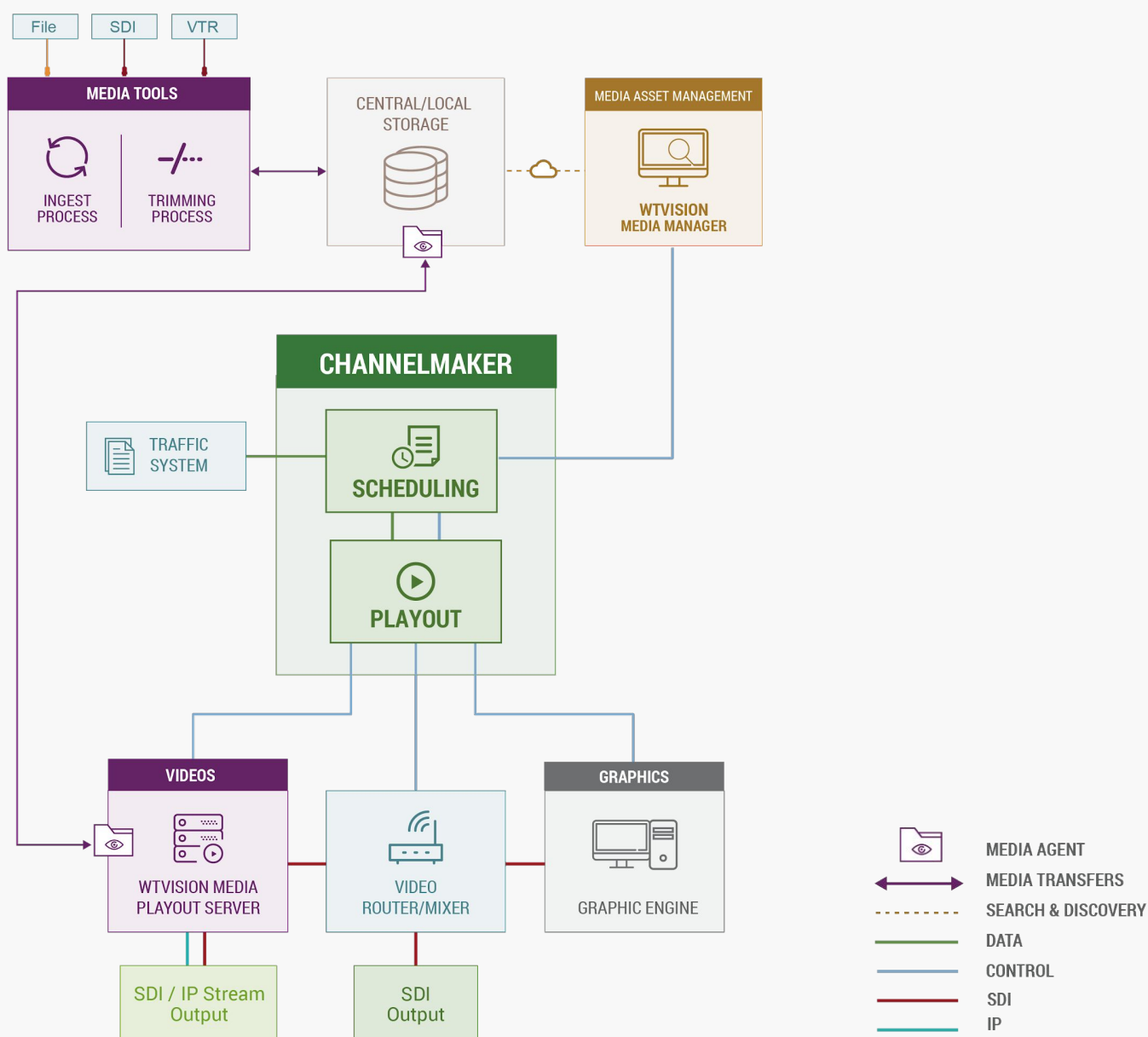
## SISTEMAS DE TRÁFICO

Broadway, Broadview, GSoft, MSA Focus, Phoenix7, WideOrbit, BXF y otros



# ARQUITECTURA TÉCNICA MCR

La arquitectura de **ChannelMaker** está basada en plug-ins y es totalmente adaptable a cualquier estructura, usted puede escoger las aplicaciones de wTVision.



# CHANNELMAKER-IN-A-BOX

Todo lo que su canal necesita en una aplicación integrada

**ChannelMaker-in-a-Box** es un sistema robusto en tan solo una unidad de bastidor que hace el trabajo de un sistema tradicional de TV. Nuestro acreditado software de reproducción automatizada se combina con wTVision Media Playout Server (servidor de vídeo), plataformas gráficas y otros complementos, ofreciendo una solución de reproducción completa y lista para usar.

wTVision simplificó su solución de reproducción para adaptarse a todo lo que se necesita para administrar un canal de televisión dentro de una sola caja.

Las ventajas incluyen la fácil instalación, operación, mantenimiento, alta fiabilidad y simple configuración permitiendo una sencilla implementación.



## Listo para utilizar

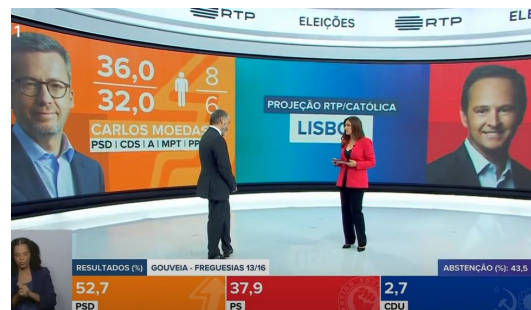
Fue diseñado para responder a una gran variedad de escenarios:

- **Playout de canal único** - si sólo está empezando
- **Expansión del canal** - añade un canal a su cartera existente
- **Playout del centro de datos** - si gestiona un centro de datos de playout
- **Recuperación / copia de seguridad** - solución simple para la recuperación de su canal principal

Más sobre el ChannelMaker-in-a-Box [aquí](#).

# ENGINE GRÁFICO WTVISION

**R<sup>3</sup> Space Engine** es un motor de renderizado con entradas de vídeo en directo y salidas fill y key



## CARACTERÍSTICAS

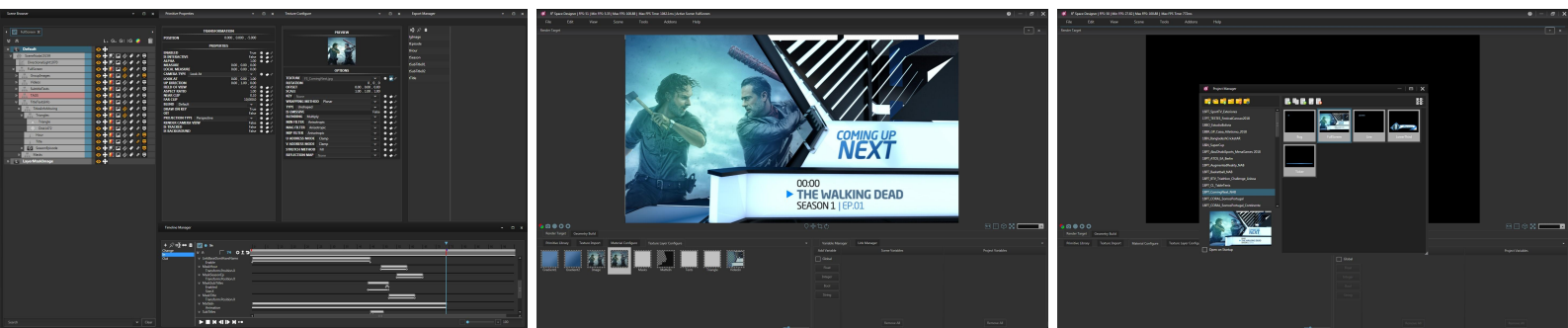
- Renderizado en tiempo real
- SD, HD y UHD
- Salidas fill y key
- Gráficos 2D y 3D
- Entrada de vídeo en directo
- Manipulador interno
- Layer ilimitadas

## PRINCIPALES VENTAJAS

- Escalable
- Buena relación costo-beneficio
- Desarrollado con Microsoft DirectX®
- Fácil de implementar

# HERRAMIENTA DE DISEÑO DE GRÁFICOS

**R<sup>3</sup> Space Designer** es un diseñador gráfico 3D fácil e intuitivo con salida VGA, SDI y NDI en tiempo real



## CARACTERÍSTICAS

- Herramienta de animación 3D en tiempo real
- Gráficos 2D y 3D
- Salidas *fill* y *key*
- Importación de modelos de terceros
- Entrada de vídeo en directo
- DVE 2D y 3D
- Texturas de vídeo de 32 bits
- Página web/navegador como textura
- Editor de animación de fotogramas clave
- Desplazamiento 2D y 3D
- Primitivas y objetos sensibles al tacto

## PRINCIPALES VENTAJAS

- Muy fácil de usar
- Ultrarrápido, para una experiencia de usuario más cómoda
- Admite cualquier arquitectura con DirectX® 11
- Fácil de implementar

# INGEST Y TRIMMING

**Media Tools** es una poderosa solución de ingesta para enriquecer su flujo de trabajo



## INGESTER TRIMMER

wT**VISION** Media Ingester soporta entradas IP y SDI y transforma vídeos e IP comprimido en archivos file-based media.

wT**VISION** Media Trimmer permite cortar vídeos en segmentos para extraer clips, en los formatos más comunes.



# INGEST Y TRIMMING

## CARACTERÍSTICAS CLAVE

---

### PROCESO DE INGEST

- Soporta entradas IP y SDI
- Grabación simultánea de múltiples inputs
- Perfiles configurables
- Gestión de flujos de trabajo automatizados o de operación manual
- Pre-visualización de procesos de ingesta simultáneamente con barras de audio
- Gestión de GPI/O
- Codificación de videos para los formatos más comunes (DV25, DV50, DV100, XDCAM HD 50, h264)
- Manejo de protocolo Sony BVW-75, detecta también dispositivos XDCAM e importa archivos utilizando SONY FTP
- Unifica los formatos de video a través del mismo flujo de trabajo con una cadena de transcodificación capaz y sólida
- Ingesta directamente en el almacenamiento central a través de la red

### PROCESO DE TRIMMING

- Visualización previa en baja resolución
- Detección de la estructura de vídeo
- Exportación de clips mientras se trabaja en otro vídeo simultáneamente
- Exportación de listas de vídeo
- Realización de diferentes tareas al mismo tiempo
- Contenido de perfiles configurables
- Unificación y edición de varios segmentos en un solo archivo multimedia
- Exportación de diferentes segmentos
- Posibilidad de enviar identificadores SOM y EOM que permiten a la herramienta hacer un trimming preciso



# MEDIA ASSET MANAGEMENT

¡Añada más potencia a su producción mediante el seguimiento de todo el material disponible a través de la red, asegurándose que llega a su destino!



[Media Asset Manager](#), con Media Agents para supervisar todo el material en su organización, ofrece una solución completamente automatizada y actualizada.

wTvision Media Asset Manager facilita la búsqueda, clasificación, previsualización, transferencia y gestión de los activos de vídeo, a través de una interfaz web, accesible desde cualquier dispositivo electrónico.

# MEDIA ASSET MANAGEMENT

## VENTAJAS FUNDAMENTALES

---



- Descubre continuamente nuevos activos en la red y catálogos
- Crea filmstrips y proxies de baja resolución para videos
- Soporta videos SD/HD/UHD
- Permite recortar clips o crear clips virtuales
- Transferencia de contenido automática y manual
- Funciones de control de calidad
- Permite la categorización de contenidos
- Interfaz web para permitir la interacción remota
- Alta disponibilidad con servicio basado en cluster

# MEDIA ASSET MANAGEMENT

## PROCESO DE TRABAJO AUTOMATIZADO

---

**wTVision Media Manager** fue diseñado con las aplicaciones de emisión de wTVision en mente (como ChannelMaker y Studio CG), sin intervención del usuario, detectando activos de vídeo en cuanto aparecen en la red. A través de diferentes Media Agents, su material aparecerá en el destino correcto y a tiempo. Estos Media Agents supervisan solicitudes de transferencia y buscan nuevo material constantemente.

### TRANSFERENCIA AUTOMÁTICA

- Gestiona solicitudes de transferencia desde el MAM
- Ejecuta solicitudes de transferencia desde Studio CG y ChannelMaker
- Apoya transferências File System, FTP, Amazon S3 y Samba
- Mecanismo de copia rápida
- Supervisa sus transferencias a través de MAM en tiempo real
- Supervisa el estado de ubicaciones en la red
- Transferencias de flujo de trabajo Macro-based (ejemplo: en transferencias de nuevos media a otro local)

### DETECCIÓN AUTOMÁTICA DE MEDIA

- Incluye carpetas de depósito que son supervisadas constantemente para detectar cambios y reportar al MAM, en tiempo real

### CATALOGADOR AUTOMÁTICO

- Propiedades del archivo - nombre, tamaño y fecha de creación
- Hash del archivo - para verificar su integridad
- Propiedades de media - codecs de video y audio, velocidad y tamaño de bits, frames de duración y formatos de video
- Varias previsualizaciones (thumbnails y filmstrips), y copias de baja resolución



# RECALL

Solución para grabación y revisión de canales



RECALL es un sistema robusto listo para utilizar para **grabaciones legales y revisión de contenido on-air**.

wTvision ha desarrollado una solución para responder a todas las necesidades para **grabar legalmente y validar** la implementación de anuncios en su canal, en una caja de fácil mantenimiento y con una configuración lista para usar.

Concebido para satisfacer las exigencias de una **gran variedad de aplicaciones prácticas**:

- Configuración de hardware de 1 a 8 canales
- Combinación de fuentes de entrada SDI y HDMI (incluida una opción de breakout box para grabar hasta 4 canales HDMI)
- Soluciones de grabación adaptables (hasta Full HD)
- NTP Client para una sincronización precisa
- Acceso remoto a través de web front-end

Más sobre RECALL [aquí](#).



# TIME DELAY

Solución de retardo para transmisiones de video con diferentes tiempos

Time Delay es una solución de delay de video que simplemente graba y reproduce continuamente su transmisión en alta calidad.

Funcional para hasta cuatro canales (entrada y salida), esta solución intuitiva le permite retrasar el video durante la grabación para encontrar el punto de entrada perfecto, decidir sus zonas horarias de transmisión y seleccionar el momento perfecto para su "falso" en directo.

Perfecto para canales que operan en diferentes zonas horarias/países o que tienen diferentes acuerdos publicitarios por ubicación.

## Principales características:

- Funciona con SDI (BlackMagic) o 2110 (nVidia Mellanox)
- Retrasa 1 entrada para 3 zonas horarias diferentes
- Retrasa 5 fotogramas varias veces

## Funcionalidades:

- Operación remota
- Control web
- Funciona como una aplicación independiente
- Entrada de vídeo / Salida de vídeo
- Soporte del Jog
- Use el evento secundario de su playout para establecer el rango de tiempo para contenido específico
- ChannelMaker puede hacer "Take Live" yendo a un "falso" en directo
- API remota para aplicaciones de terceros

# MODELOS DE TRABAJO

Soluciones MCR personalizables: local, nube e híbrida

Desarrollamos soluciones de playout locales, basadas en la nube y híbridas. Nuestros modelos híbridos combinan la confiabilidad de la automatización tradicional con la accesibilidad y la escalabilidad remotas de la nube.

Trabajamos con 4 modelos base: On-Premises, Public Cloud, Private Cloud de wTVision y Híbrido.



**On-Premises** es una solución totalmente alojada sin infraestructura de nube (arquitectura técnica básica en la página 9).

**Public Cloud** es una solución AWS (Amazon Web Services) totalmente alojada sin dependencias externas (excepto el Decodificador IP).

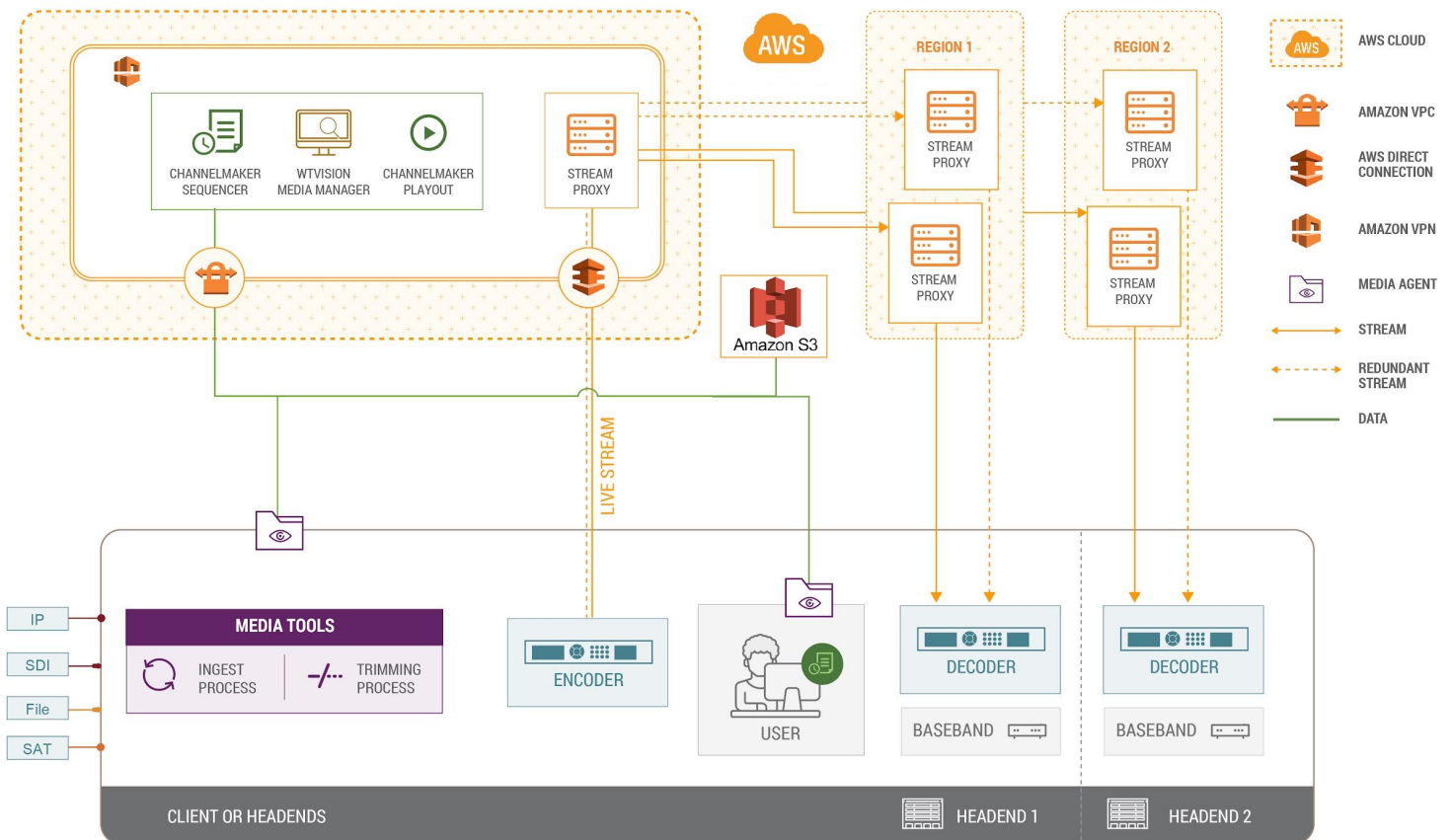
**Private Cloud de wTVision** utiliza los centros de datos y de playout de wTVision, supervisados 24/7. La nube privada de wTVision ofrece los beneficios de una operación remota, manteniendo las garantías de reproducción de una instalación de playout totalmente asistida, con el apoyo de los profesionales especializados de wTVision.

**Híbrido** es una solución basada en la nube gestionada en la infraestructura de AWS, mientras que el playout ocurre en uno o más lugares específicos. También combina las garantías de un modelo tradicional con operación remota, pero en lugar de los Centros de Playout de wTVision, la reproducción se produce en las instalaciones del cliente o en otra infraestructura de elección.



# MODELO PUBLIC CLOUD

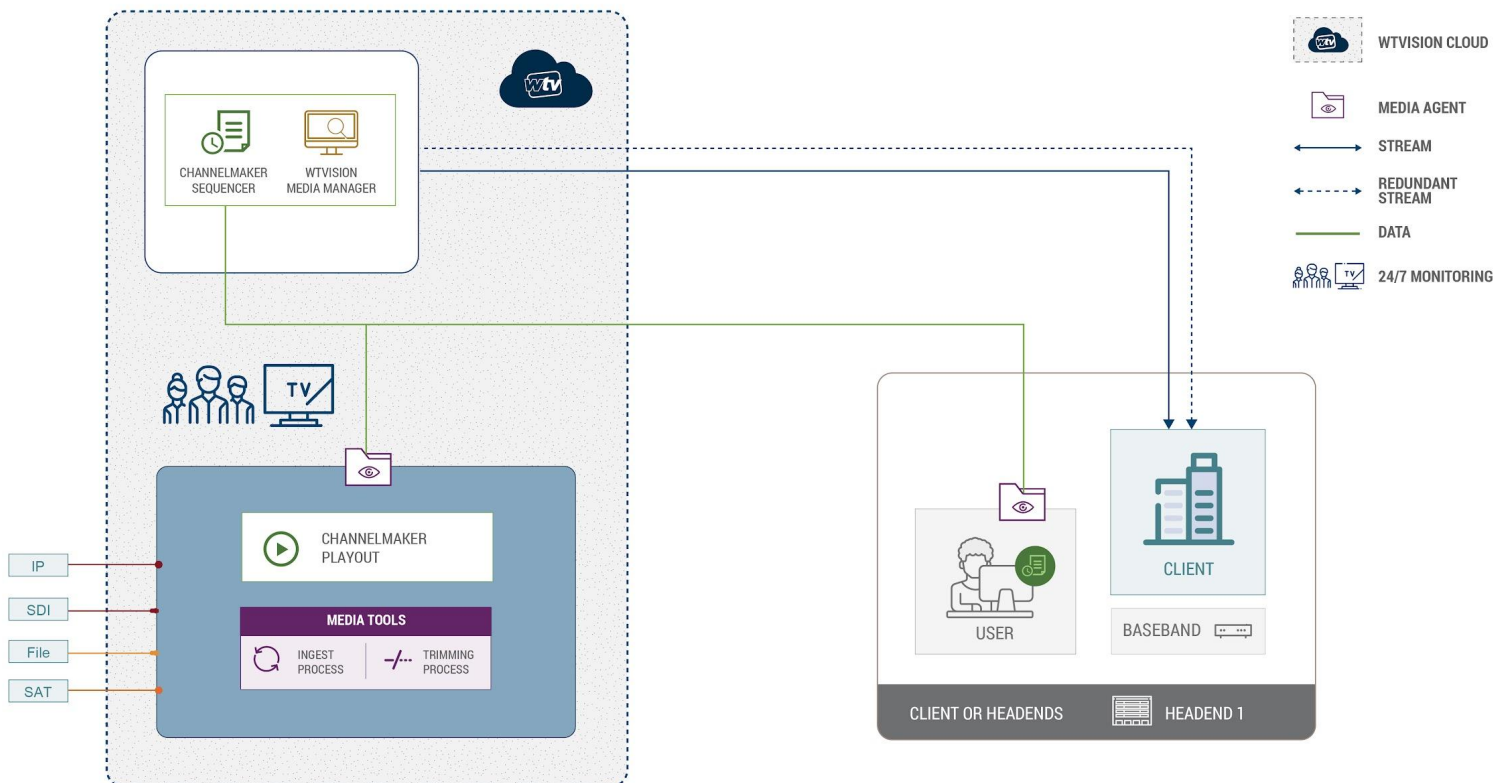
**Public Cloud** es una solución totalmente alojada por AWS (Amazon Web Services) sin dependencias externas (excepto un decodificador IP).



# MODELO PRIVATE CLOUD WTVISION

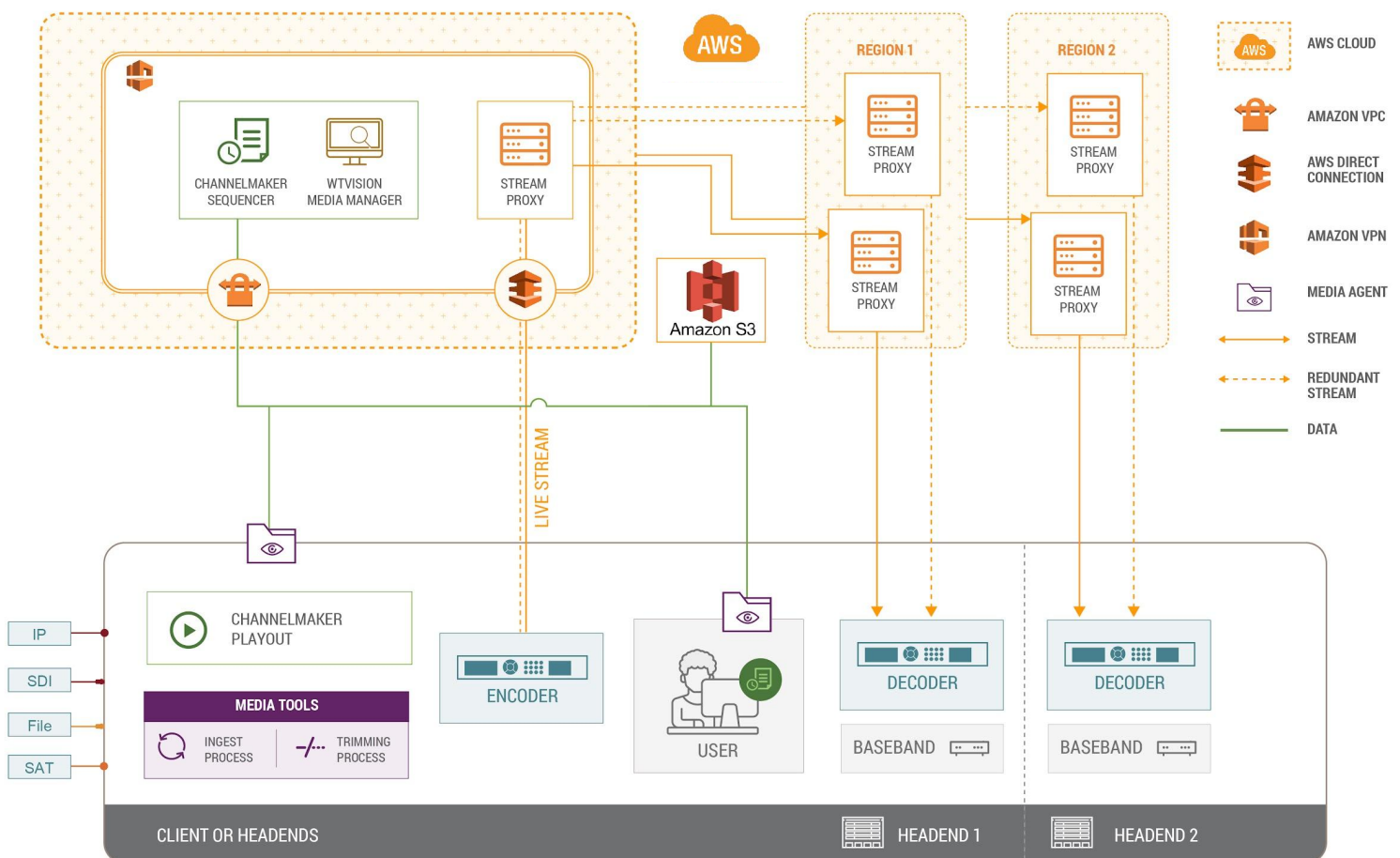
**Private Cloud de wTvision** utiliza los centros de datos y los centros de servicios de WTVision, supervisados 24/7.

La nube privada de wTvision ofrece los beneficios de una operación remota, manteniendo las garantías de reproducción de un centro de playout, con la asistencia y el apoyo de los profesionales especializados de wTvision.



# MODELO HÍBRIDO

**Híbrido** es una solución basada en la nube gestionada en la infraestructura de AWS, mientras que el playout ocurre en uno o más lugares específicos. También combina las garantías de un modelo tradicional con operación remota, pero en lugar de los Centros de Playout de wTVision, la reproducción se produce en las instalaciones del cliente o en otra infraestructura de elección.



---

¡Empiece a construir su canal ahora mismo!

**PÓNGASE EN CONTACTO  
CON NOSOTROS**

**w**t**vision**

sales@wtvision.com  
wtvision.com

