



wtvision

AR³ FOOTBALL

REALIDAD AUMENTADA Y EMPLAZAMIENTO VIRTUAL

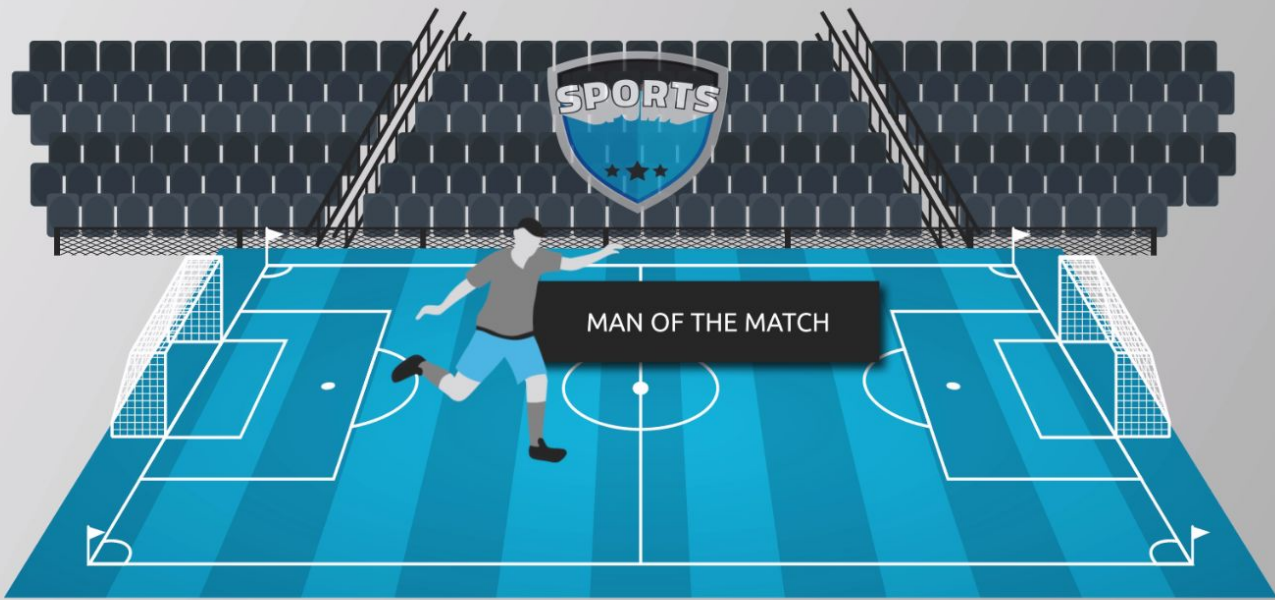


CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

Diseñado para generar gráficos de realidad virtual y aumentada de alta calidad. Extremadamente intuitivo y fácil de usar.



- Player Tracking **NEW**
- Tribuna Virtual
- Banners Virtuales
- Extracción de parámetros de cámara
- Calibración automática de cámara
- Recalibración de cámara
- Calibración de distorsión de lente
- Chroma Filter
- Línea virtual de fuera de juego
- Emplazamiento virtual
- Distancia virtual a portería y defensas
- Multi-Camera RA
- Medidor de velocidad de la pelota
- Editor para personalizar gráficos

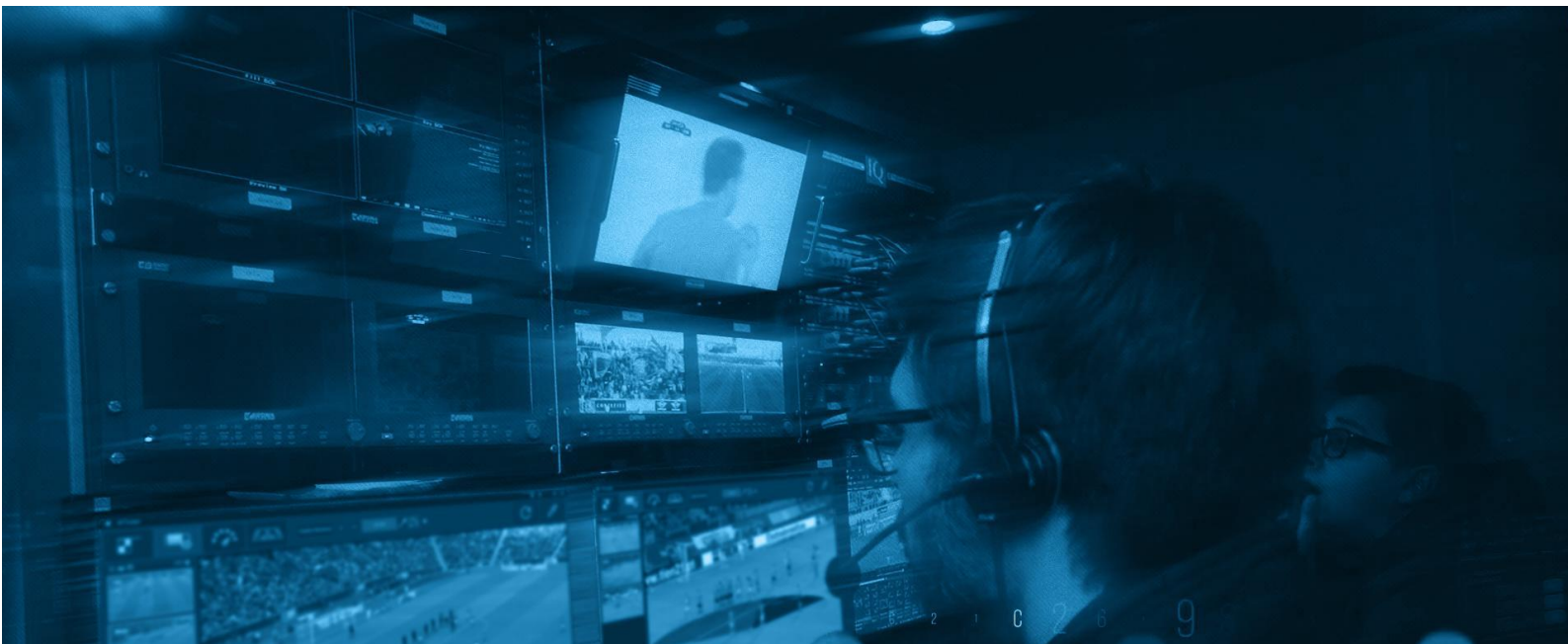


AR³ Football mejora la retransmisión del fútbol añadiendo la Realidad Virtual en los partidos en directo de este deporte y creando una experiencia más atractiva y entretenida para seguidores y telespectadores en todo el mundo.

Incluye las innovadoras características de la calibración automática y la recalibración de la cámara, simplificando así la operación y reduciendo la carga de la vista.

AR³ Football permite cambiar de cámara sin perder de vista ni de perspectiva la realidad aumentada aplicada sobre el terreno, gracias a su sistema multicámara de realidad aumentada.

O AR³ Football tiene también la capacidad de generar tribunas virtuales de última generación (para partidos sin público), banners virtuales para insertar material publicitario, y gráficos con tracking en la cancha en realidad aumentada, tales como mapas de calor y gráficos de datos tipo “man of the match”.



Diseñado para generar líneas virtuales en RA de fuera de juego en alta calidad, distancias de tiro libre en RA y emplazamientos virtuales, así como para ser extremadamente intuitivo y fácil de usar.

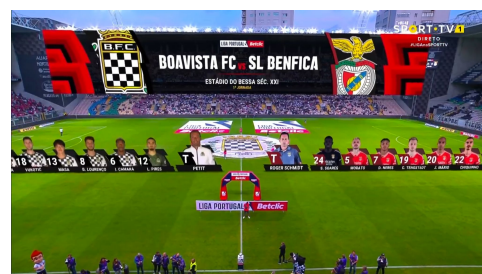
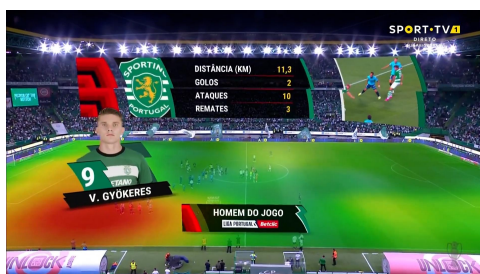
Se incluye también una herramienta para la medición de la velocidad de la pelota, para así calcular su velocidad, en cualquier jugada, con tan solo dos clics.

Utilizando la tecnología de Inteligencia Artificial más avanzada, el AR³ Football está añadiendo la nueva función de Tracking de Jugadores. Capturando los movimientos de los jugadores basándose exclusivamente en visión y algoritmos de machine learning, ahora es posible añadir elementos gráficos rastreados al jugador.

BENEFICIOS

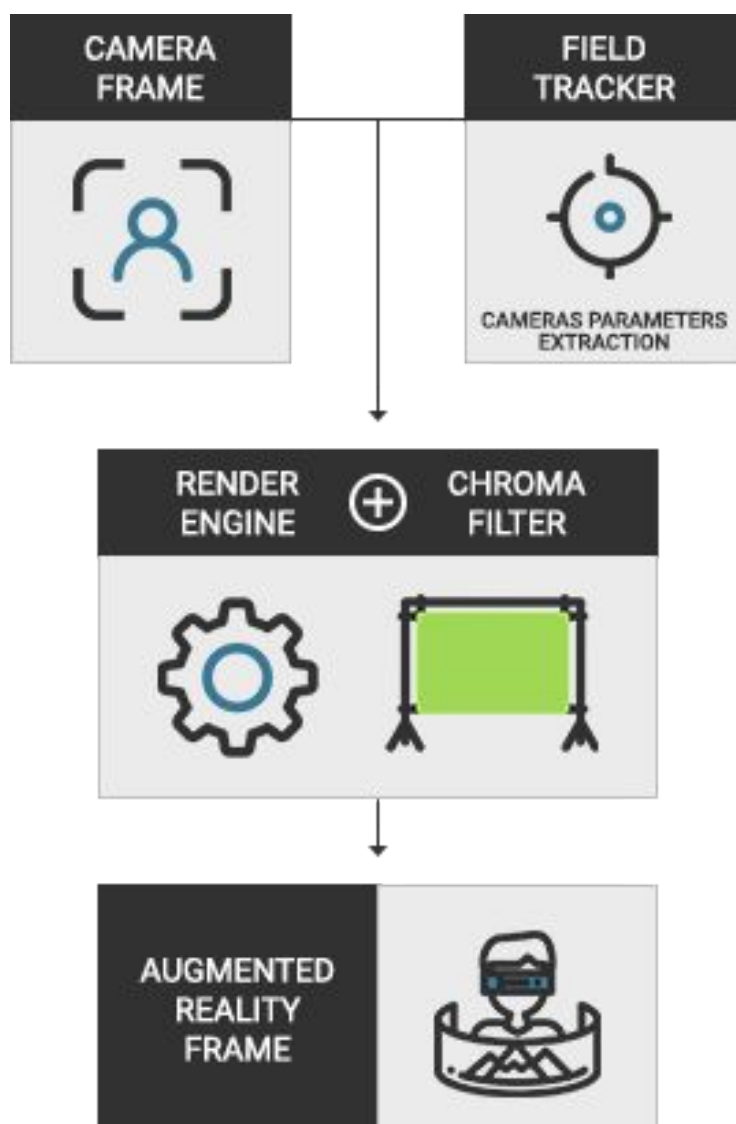
- Calibración rápida de cámaras
- Notificación visual de recalibración
- Cambia las cámaras en un clic
- Soporta Jog / Shuttle
- Menos de 5 segundos para generar RA on air

EL PODER DEL AR³ FOOTBALL





Qué incluye AR³ Football y cómo funciona:





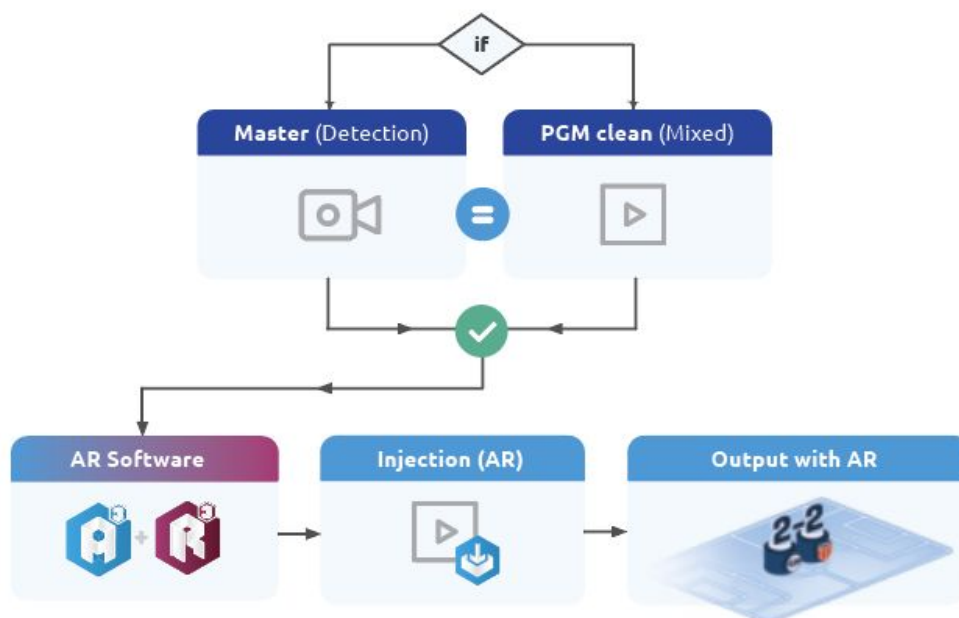
Agregue nuestra sencilla herramienta, InsertAR, para automatizar su flujo de trabajo de gráficos de realidad aumentada durante las transmisiones de fútbol en directo.

InsertAR es un sistema automatizado para insertar gráficos de realidad aumentada en una señal de cámara en on-air, sin la intervención del operador.

InsertAR agrega una layer de control automático, completamente libre de hardware de detección adicional, confiando solo en la tecnología de procesamiento de imágenes.

Es capaz de analizar el feed del director en relación con el feed de la cámara Master. Cuando ambos son iguales, el sistema cambia a el feed de inyección y transmite desde la cámara Master con gráficos virtuales.

Cómo funciona integrado con **AR³ Football:**



¡Lleva tu partido de fútbol al siguiente nivel!

CONTÁCTANOS AHORA

Cofinanciado por:

Lisb@20²⁰



w^tvision

sales@wtvision.com

wtvision.com

